

Clase social

Alta
Media
Baja

Nivel

P. de golpe

Heridas

Personaje: _____

Jugador: _____

Clase/Arquetipo: _____ / _____

Alineamiento: _____ Origen: _____

E.dad: _____ Altura: _____ Peso: _____

Descripción arquetipo

Características

<p>Fue</p> <p>Mod</p>	<p>Des</p> <p>Mod</p>
<p>Con</p> <p>Mod</p>	<p>Int</p> <p>Mod</p>
<p>Sab</p> <p>Mod</p>	<p>Car</p> <p>Mod</p>

Tiradas de salvación

Superar d20	Mods.
Veneno/Muerte	
Varitas mágicas	
Petrificación/Parálisis	
Aliento de dragón	
Sortilegios, varas y báculos	

Clase de armadura

CA	Base/Armadura	CA
	Escudo	CA
Ini	Sorprendido	CA
	Otros mod.	CA


Habilidades

Armas

		Total	Bono Nv.	Fue/Des	Varios		Total	M.Fue	Bonif.	Munición/Especial	Alcance
	Ataque		=		+		Daño		=		
	Ataque		=		+		Daño		=		
	Ataque		=		+		Daño		=		
	Ataque		=		+		Daño		=		
	Ataque		=		+		Daño		=		

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado

[illegible][illegible]

--

[illegible]

Idiomas: